

LUCIANE SANTOS

Front-end Developer
& UI Designer

SOBRE

Profissional Front-End com mais de três anos de experiência em desenvolvimento web. Atuo no desenvolvimento de layouts utilizando o Angular 12+ e biblioteca ReactJS. Possuo conhecimento de User Interface/User Experience para o design e prototipagem de interfaces utilizando a ferramenta Figma. Comecei como autodidata dominando as linguagens HTML, CSS/SASS, JavaScript/TypeScript e atualmente estou cursando graduação de Análise e Desenvolvimento de Sistemas na universidade Newton Paiva.

HABILIDADES

Tecnologias e ferramentas que tive/tenho contato durante os anos além dos citados acima:

- VueJS
- React Native/Expo
- Styles Components
- NodeJs
- GraphQL
- RxJS
- SASS
- Google Analytics
- Microfrontend Angular (Module Federation)

IDIOMAS

- Português - Nativo
- Inglês

CONTATO

(31) 9 9127-9047

lucianesantcs@gmail.com

lucianesantcs.github.io

linkedin.com/in/lucianesantcs

PROFISSIONAL

Desenvolvedora Front-end Somos Ed (2021 – Presente)

- Experiente em desenvolvimento e manutenção de layouts a partir de designs no Figma em projetos Angular 12+;
- Aplicação dos princípios de design de software SOLID, DRY e KISS para garantir a qualidade da experiência do usuário e aderência às melhores práticas de desenvolvimento;
- Consumo de APIs REST e manutenção de código Back-End com Node.js e GraphQL;
- Experiência na manutenção e evolução de projetos com arquitetura de Microfrontend (Module Federation);
- Criação de testes automatizados de ponta a ponta (E2E) com Playwright em TypeScript, utilizando o padrão Page Object Model.

Desenvolvedora Front-end Autodidata (2014 – Presente)

- Dedicção na jornada profissional em desenvolvimento web adquirindo conhecimento para base de tecnologia como autodidata.
- Criação de projetos pessoais utilizando frameworks como Angular e React.
- Criação de interfaces utilizando o Figma.

EDUCAÇÃO

ReactJs Avançado

Digital Innovation One Inc. (2021)

Hooks, Context API, Render Props, PropTypes, etc.

Formação Angular

Alura (2021)

Arquiteturas, formulários & fluxo de navegação; Acessibilidade avançado; Testes automatizados; RxJS e programação reativa.

Design de Interfaces

UDEMY (2019)

Briefing, wireframes, tipografia e cores em UI design. Criação de interfaces usando Photoshop CC. Básico de manipulação de SVGs para icons e Logos no Illustrator.

Desenvolvimento Web

UDEMY (2019)

Sites desde o HTML puro ao avançado com CSS3 (também uma noção de Sass), framework Bootstrap, e com integração de JavaScript/Jquery para o front-end. Conhecimento inicial sobre as linguagens back-end e com CMS WordPress.